



**TOULOU  
LAUSE  
TRE  
C**

# **DISEÑO DE VIDEOJUEGOS Y ENTRETENIMIENTO DIGITAL**



**NUNCA LE DIGAS  
GAME OVER  
A LO QUE  
TE APASIONA**





## ¿QUÉ VAS A DESCUBRIR?

QUÉ APRENDERÁS Y CÓMO ES LA EXPERIENCIA

Convértete en un especialista en videojuegos utilizando los software más requeridos por la industria nacional e internacional. Desde el 1º año desarrollarás un videojuego 2D que será subido a diferentes plataformas móviles y durante el 2º y 3º año serás parte del desarrollo de videojuegos 2D y 3D, experimentando los diferentes procesos dentro de una producción, lo que te permitirá tener más posibilidades en el mercado laboral.



## EL ADN

QUIÉNES LA ESTUDIAN, CARACTERÍSTICAS Y GUSTOS

Los que estudian esta carrera suelen ser personas creativas y colaboradoras. Se entusiasman mucho por temas relacionados a sus gustos y disfrutan de videojuegos competitivos (League of Legends, Dota 2, Super Smash Bros, Minecraft, entre otros). Están al tanto de noticias y contenidos relacionados a videojuegos.





# ¿QUÉ PROFESIONAL SERÁS?

Serás un verdadero maestro de los juegos que sabrá identificar qué elementos y combinaciones contribuyen a que un juego sea exitoso y funcional. Además, conocerás el valor de trabajar en equipo y aplicarás tus skills sobre los distintos rubros y áreas de la industria gamer

# I'M TOU LOUSE



## Grado de bachiller Técnico



Estudios de diseño de videojuegos



Agencias de publicidad BTL y digitales



Startups, incubadoras y aceleradoras de negocios digitales



Empresas desarrolladoras de software y desarrollo móvil



Consultoras de negocios de innovación digital



Desarrollo de empresa propia, trabajo de consultorías y freelance

# ¿POR QUÉ ESTUDIAR CON NOSOTROS?



Nuestros graduados han encontrado empleo en reconocidas empresas internacionales del mercado, tales como Bamtang Games, Nimble Giant, Mr. iOS, Leap Game Studios, Net Dreams y Globant.



Nos enorgullece que **nuestros estudiantes lanzan al menos dos videojuegos nuevos cada año**, demostrando nuestra constante dedicación a la innovación y la excelencia.



Durante tu formación, **adquirirás habilidades en el manejo de una variedad de software** crucial en la industria, incluyendo Adobe, Unity y Autodesk Maya, preparándote para destacar en el competitivo mundo de los videojuegos y la animación.



**Nuestros laboratorios están equipados con tecnología de vanguardia**, incluyendo tabletas gráficas Wacom y monitores Cintiq, para inspirarte a exprimir al máximo tu creatividad y llevar tus ideas a la realidad.



Nos destacamos como una destacada productora de videojuegos en la región.



Contamos con una **sólida presencia en los estudios de videojuegos del Perú**, con muchos de nuestros estudiantes y egresados trabajando en ellos.



Tendrás la oportunidad de **estudiar en nuestros Fablab CreatiSpace**, parte de la red peruana de laboratorios de fabricación digital, conectándote así con una red mundial de innovación y tecnología.



IDEA

TRANS



# INTERNACIONALIDAD ¡AQUÍ Y ALLÁ!



Instituto Europeo di Design - IED



Voxel School



New York Film Academy



IBM



Universidad de Palermo - UP



Pontificia Universidad Católica del Ecuador - PUCE



Universidad Anahuac



Areandina



Universidad de Bogotá Jorge Tadeo - UTAEDO



**Nota:** En estas instituciones tenemos algunas de estas modalidades de internacionalización:  
Masterclass, Clases espejo, Especialización, Summer course, Licenciatura y/o Certificaciones en aula.



# MALLA CURRICULAR

## MÓDULO 1 DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS 2D

- Comunicación
- Mentoring
- Estrategia Personal
- EFSRT
- Creatividad
- Dibujo 2
- Fundamentos visuales 1
- Dibujo 1
- Taller de Prototipado y Diseño de Videojuegos
- Prototipado
- Introducción al Diseño de Videojuegos
- Creación de assets 2D
- Taller de Diseño de Videojuegos 2D

## MÓDULO 2 DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS 3D

- Comportamiento del consumidor
- Marketing
- Inteligencia relacional
- EFSRT
- Investigación 1
- Proceso creativo
- Ilustración
- Creación de assets 3D
- Taller de diseño de videojuegos 3D
- Guión
- Psicología del juego
- Taller de proyectos 3D
- Programación
- Ilustración digital
- Legislación y propiedad intelectual

## MÓDULO 3 GESTIÓN DE VIDEOJUEGOS

- Historia de la cultura
- Fotografía
- EFSRT
- Introducción a la innovación
- Laboratorio de innovación 1
- Taller de producción de videojuegos 1
- Lenguaje y desarrollo
- Desarrollo y narrativa visual
- Taller de producción de videojuegos 2
- Programación y producción inicial
- Programación y producción avanzada
- Narrativa Interactiva
- Gamification

**TOULOU  
LAUSE  
TREC  
C**

**Campus Chacarilla**

Av. Primavera 970  
Surco

**Campus Javier Prado**

Av. Javier Prado Oeste 980  
Magdalena

**Teléfono**

01 617 2400



[www.toulouselautrec.com.pe](http://www.toulouselautrec.com.pe)

